

Zabawa w kota i myszkę, czyli warcaby w innej wersji

Instrukcja:

Rozłóż warcaby tylko na szarych lub tylko na beżowych polach szachownicy.

Gracze wykonują ruchy na przemian. Mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola.

Bicie pionków następuje, gdy gracz może przeskoczyć sąsiadujący pionek przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (na ukos). Zbite pionki są usuwane z planszy. W jednym ruchu wolno wykonać więcej niż jedno bicie tym samym pionkiem, przeskakując kolejne pionki na ukos.

Jeśli gracz dojdzie do przeciwległego końca szachownicy, z którego startował jego przeciwnik, odwraca swój pionek „do góry nogami” zmieniając zwykły pionek na damkę. Damki mogą poruszać się w jednym ruchu o dowolną ilość pól do przodu, do tyłu lub na ukos.

Gra kończy się w momencie gdy jeden z graczy stracił wszystkie pionki lub gdy nie może się nimi ruszyć.

A game of cat and mouse, i.e. checkers in a different version

Instruction:

Place the checkers only on the gray or only on the beige squares of the chessboard.

Players make moves alternately. They can move one square forward diagonally (diagonally) to empty squares.

Capturing pawns occurs when a player can jump an adjacent opponent's pawn to the square immediately behind it diagonally (diagonally). Captured pieces are removed from the board. In one move, you can make more than one capture with the same pawn, jumping over subsequent pawns diagonally.

If a player reaches the opposite end of the board from where his opponent started, he turns his pawn upside down, changing the regular pawn into a queen. Queens can move any number of spaces forward, backward or diagonally in one move.

The game ends when one player has lost all his pieces or cannot move them.